



TLC Games - Le Olimpiadi delle Telecomunicazioni

Regolamento della Competizione

Obiettivo della Competizione

La competizione "TLC Games - Le Olimpiadi delle Telecomunicazioni" mira a promuovere la creatività, l'innovazione e la conoscenza degli studenti nel campo delle telecomunicazioni. Gli studenti dovranno collaborare in squadre con un numero minimo di 3 membri ed un massimo 6 membri ciascuna, per risolvere challenge del tipo "Capture the Flag" rispondendo in 4-6 ore ad una serie di sfide online. Le migliori 4 squadre classificate nella fase online, si sfideranno in presenza a Napoli.

Si precisa che, in caso più squadre di una medesima scuola, dovessero qualificarsi alla fase online entro i primi posti, verrà selezionata solo la migliore squadra tra quelle della stessa scuola e si procederà quindi a scorrere la graduatoria così da avere in finale tutte squadre associate a scuole diverse.

FASE	ATTIVITÀ	PERIODO
ONLINE	• Reclutamento partecipanti, predisposizione materiale per fase online, condivisione di materiale per esercitazione, elaborazione della prima graduatoria. • I ragazzi si eserciteranno su alcune sfide fornite come esempio. Il 22 febbraio, in modalità a distanza, avrà luogo la CTF durante la quale le squadre si sfideranno per 4-6 ore su diverse challenge.	Fino al 22 febbraio 2026
PRESENZA	Le migliori 4 squadre nazionali selezionate si sfideranno in presenza durante un evento in presenza appositamente organizzato.	23 marzo 2026 Napoli

Partecipanti

La competizione è aperta agli studenti delle scuole superiori di almeno 16 anni compiuti. È possibile partecipare solo in team precostituiti. Ogni squadra deve essere composta da almeno 3 e non più di 6 membri. Ogni squadra sarà coordinata da un docente della scuola proponente i cui estremi andranno comunicati già in fase di iscrizione da parte della squadra. Una scuola potrà partecipare anche con più squadre, ma alla fine della fase online, solo una squadra per ciascuna scuola potrà essere ammessa alla fase in presenza.

Oggetto della competizione:

La competizione è articolata in 2 fasi: online e in presenza.

Fase online

Training:

Dal 5 febbraio al 18 febbraio 2026 tutte le squadre si prepareranno alla sfida "Capture the Flag" che si disputerà online giorno 22 febbraio 2026. Durante tale fase le squadre potranno utilizzare delle challenge di esempio in stile "Jeopardy" con finalità di allenamento. Durante l'evento online le squadre risolveranno delle sfide inserendo delle "flag" (ovvero stringhe di testo) ottenute risolvendo le sfide in un portale appositamente creato e disponibile su un link che verrà comunicato a tutte le squadre. Le squadre avranno 4-6 ore per risolvere il maggior numero di challenge possibile. A parità di punteggio, vincerà la squadra che avrà risolto prima le sfide. Alla fine della fase online verrà predisposta una graduatoria così da selezionare le 4 squadre che avranno ottenuto il miglior piazzamento. Si precisa tuttavia che alla fine della fase online, solo una squadra per ciascuna scuola potrà essere ammessa alla fase in presenza.

Comunicazione dei Risultati:

Dopo la competizione verranno annunciati i nomi delle migliori squadre nazionali selezionate sul portale della manifestazione.

Fase in presenza

L'evento finale in presenza si terrà il 23 Marzo 2026 a Napoli. Per le squadre classificate, le spese di trasferta degli studenti e di un accompagnatore per ciascuna squadra saranno rimborsate in modo forfettario dall'organizzazione.

Sfida Finale

Durante l'evento, si organizzerà una sfida finale che potrà implicare anche l'uso di hardware fornito dall'organizzazione.

Premi

Saranno assegnati i seguenti premi alle scuole di provenienza delle migliori 3 squadre classificate a seguito dell'evento finale. L'eventuale redistribuzione dei premi sarà a discrezione delle singole scuole.

- **Primo premio: 5.000,00 €**
- **Secondo premio: 3.000,00€**
- **Terzo premio: 2.000,00€.**

L'organizzazione si riserva la possibilità di incrementare il numero di premi qualora emerga un numero elevato di progetti meritevoli, a condizione che siano disponibili fondi aggiuntivi. Verranno rilasciati degli attestati per tutti i partecipanti all'evento.

Regolamenti Generali:

Le decisioni dei giudici sono inappellabili.

Il comportamento scorretto o sleale potrebbe portare alla squalifica di una squadra.

Gli organizzatori si riservano il diritto di apportare modifiche al regolamento, se necessario, e comunicarle tempestivamente alle squadre partecipanti.